



ประกาศวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี  
เรื่อง รับสมัครบุคคลเพื่อคัดเลือกบรรจุเป็นพนักงานมหาวิทยาลัยประจำแบบเพิ่มศักยภาพ  
ตำแหน่งอาจารย์

ด้วย วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มีความประสงค์จะรับสมัครบุคคลเพื่อคัดเลือกบรรจุเป็นพนักงานมหาวิทยาลัยประจำแบบเพิ่มศักยภาพ ตำแหน่งอาจารย์ คุณวุฒิปริญญาเอก ตำแหน่งเลขที่ EP๐๗๐๐๒๒- EP๐๗๐๐๒๔ อัตราเงินเดือน ๔๑,๐๐๐ บาท จำนวน ๓ อัตรา สังกัดสำนักวิชาการศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี โดยวิธีการจ้าง ดังนี้

การจ้างระยะที่ ๑ ผู้ที่ได้รับการบรรจุให้มีการทดลองปฏิบัติงาน มีระยะเวลาไม่เกินหนึ่งปี นับตั้งแต่วันที่ลงนามในสัญญาจ้าง

การจ้างระยะที่ ๒ เมื่อผู้ที่ได้รับการบรรจุผ่านการประเมินผลทดลองปฏิบัติงานแล้วจัดทำสัญญาจ้างให้ระยะเวลาจ้างไม่เกินสี่ปี นับจากวันที่ผ่านการประเมินทดลองปฏิบัติงาน

การจ้างระยะที่ ๓ ผู้ที่ได้รับการบรรจุผ่านการประเมินผลการปฏิบัติงาน และได้รับการแต่งตั้งให้ดำรงตำแหน่งทางวิชาการที่สูงขึ้น ไม่ต่ำกว่าผู้ช่วยศาสตราจารย์ หรือนักวิจัย วิจัยชำนาญการพิเศษ หรือได้รับการเลื่อนเข้าสู่ตำแหน่งที่สูงขึ้นโดยมีสมรรถนะตามตำแหน่งงานไม่ต่ำกว่าระดับต้นสำหรับสายปฏิบัติการ ตามวิธีการจ้างระยะที่ ๒ ให้จัดทำสัญญาจ้างมีระยะเวลาจ้างไม่เกินเจ็ดปี

การจ้างระยะที่ ๔ ผู้ที่ได้รับการบรรจุผ่านวิธีการจ้างระยะที่ ๓ และได้รับการเลื่อนตำแหน่งทางวิชาการที่สูงขึ้นไม่ต่ำกว่ารองศาสตราจารย์ หรือนักวิจัยเชี่ยวชาญ หรือได้รับการเลื่อนเข้าสู่ตำแหน่งที่สูงขึ้นโดยมีสมรรถนะตามตำแหน่งงานไม่ต่ำกว่าระดับกลางสำหรับสายปฏิบัติการ ให้จัดทำสัญญาจ้างได้ถึงสิ้นปีงบประมาณที่ผู้นั้นมีอายุครบ ๖๐ ปี

ก. คุณสมบัติทั่วไปของผู้สมัคร

๑. ต้องเป็นผู้มีคุณสมบัติทั่วไปตามข้อ ๖ แห่งข้อบังคับมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ว่าด้วยการบริหารงานบุคคล พ.ศ. ๒๕๕๓
๒. ต้องไม่เป็นผู้ที่ลาออกจากราชการตามโครงการเปลี่ยนเส้นทางชีวิตเกษียณก่อนกำหนด
๓. ต้องเป็นผู้มีวุฒิปริญญาเอกทางทางด้าน Software Engineering, Computer Science, Computer Engineering, Information Science, Business Informatics, Information Technology, Information Management System, Data Science, Data Analytics, Technopreneurship and Innovation Management, Animation, Creative Arts, Digital Arts, Visual Arts, Graphic Design, Digital Media, Movie and Film, Game Development, Arts and Design, Game Art and Animation (๒ D & ๓ D), Game Design, Game Development, Visual Arts, Graphic Design หรือสาขาอื่นที่เกี่ยวข้อง และต้องได้รับอนุมัติคุณวุฒิจากสภาสถาบัน

การศึกษาที่สำเร็จการศึกษาเรียบร้อยแล้ว หากมีประสบการณ์การทำงาน  
ในภาคอุตสาหกรรมดิจิทัล/เทคโนโลยีสารสนเทศ จะได้รับการพิจารณาเป็นพิเศษ

๔. กรณีผู้สมัครมีคุณวุฒิปริญญาเอกจากในประเทศหลักสูตรทั่วไป ต้องมีคะแนนทดสอบ  
ความสามารถทางภาษาอังกฤษตามเกณฑ์ ดังนี้ TOEFL ต้องสอบได้คะแนนไม่ต่ำกว่า  
๕๕๐ คะแนน (paper-based) หรือ ๑๙๖ คะแนน (computer-based) หรือ ๘๐  
คะแนน (internet-based) ขึ้นไป หรือมีผลคะแนน IELTS ไม่ต่ำกว่า ๖.๐ ขึ้นไป  
หรือ CMU-eTEGS ๘๐ คะแนนขึ้นไป
๕. กรณีผู้สมัครมีคุณวุฒิปริญญาเอก จากหลักสูตรภาษาศาสตร์ที่ไม่ได้ใช้ภาษาอังกฤษ  
ในการสอนเป็นหลัก เช่น ภาษาไทย ภาษาฝรั่งเศส ภาษาเยอรมัน ภาษาสเปน ภาษาจีน  
ภาษาญี่ปุ่น ภาษาพม่า ภาษาบาลี-สันสกฤต-ฮินดี ภาษาเกาหลี ภาษาล้านนา  
ต้องมีคะแนนทดสอบความสามารถทางภาษาอังกฤษตามเกณฑ์ ดังนี้ TOEFL  
ต้องสอบได้คะแนนไม่ต่ำกว่า ๔๕๐ คะแนน (paper-based) หรือ ๑๓๓ คะแนน  
(computer-based) หรือ ๔๕ คะแนน (internet-based) ขึ้นไป หรือมีผลคะแนน  
IELTS ไม่ต่ำกว่า ๕.๐ ขึ้นไป หรือ CMU-eTEGS ๖๐ คะแนนขึ้นไป
๖. กรณีผู้สมัครมีคุณวุฒิปริญญาเอก จากหลักสูตรที่ใช้ภาษาอังกฤษในการสอนเป็นหลัก  
หรือหลักสูตรนานาชาติที่มีระยะเวลาการศึกษาไม่น้อยกว่า ๒ ปี จากมหาวิทยาลัย  
ที่ ก.พ. รับรอง หรืออาจารย์ที่มีคุณวุฒิ ปริญญาเอก จากประเทศที่ใช้ภาษาอังกฤษ  
เป็นหลัก เช่น สหราชอาณาจักร แคนาดา ออสเตรเลีย และนิวซีแลนด์ เป็นต้น  
ให้ยกเว้นความสามารถทางภาษาอังกฤษ
๗. มีความรู้ความสามารถด้านภาษาอังกฤษ ในการติดต่อสื่อสารพูด อ่าน เขียน  
ได้เป็นอย่างดี
๘. มีทัศนคติที่ดีต่อการสอน การวิจัยและการบริการวิชาการ
๙. หากเป็นเพศชาย ต้องผ่านการเกณฑ์ทหารมาแล้ว
๑๐. หากคุณสมบัติผู้สมัครไม่เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ ให้อยู่ในดุลพินิจของ  
คณะกรรมการดำเนินการคัดเลือกบุคคลเพื่อบรรจุเป็นพนักงานมหาวิทยาลัยประจำ  
แบบเพิ่มศักยภาพ ตำแหน่งอาจารย์ ในการพิจารณาคัดเลือก และให้การตัดสินใจ  
ของคณะกรรมการฯ เป็นที่สิ้นสุด

#### ข. วัน เวลา และสถานที่รับสมัคร

ผู้ที่ประสงค์จะสมัครเข้ารับการคัดเลือก ให้ติดต่อขอรับใบสมัครและสมัครได้ที่  
หน่วยบริหารงานทั่วไป ห้อง ๕๐๖ ชั้น ๕ อาคารวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันศุกร์ที่ ๓๑ พฤษภาคม ๒๕๖๗ ในวันและเวลาราชการ (สามารถ Download ใบสมัคร  
ได้ที่เว็บไซต์ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี <http://www.camt.cmu.ac.th> หรือติดต่อสอบถามได้ทาง  
โทรศัพท์หมายเลข ๐-๕๓๙๔-๑๘๐๔)

ค. เอกสารหลักฐานที่จะต้องนำมายื่นในการสมัคร

ผู้สมัครจะต้องนำเอกสารหลักฐานมายื่นเพื่อประกอบการสมัคร ดังนี้

- |   |                |
|---|----------------|
| ๑. เอกสารรับรองวุฒิการศึกษา (ใบปริญญาบัตร) ต้นฉบับและสำเนา พร้อม Transcript | อย่างละ ๑ ฉบับ |
| ๒. เอกสารสำเนาทะเบียนบ้าน   | ๑ ฉบับ         |
| ๓. เอกสารสำเนาบัตรประชาชน   | ๑ ฉบับ         |
| ๔. ใบรับรองแพทย์ (ออกไม่เกิน ๑ เดือน)                                       | ๑ ฉบับ         |
| ๕. รูปถ่ายหน้าตรง ไม่สวมหมวกและแว่นตา ขนาด ๓x๔ ซม.                          | ๑ รูป          |
| ๖. ใบรายงานผลคะแนนความสามารถทางภาษาอังกฤษ (ออกไม่เกิน ๒ ปี)                 | ๑ ฉบับ         |
| ๗. เอกสารรับรองการผ่านงาน (ถ้ามี)   | ๑ ฉบับ         |
| ๘. เอกสารรับรองการผ่านการเกณฑ์ทหาร (ชาย)                                    | ๑ ฉบับ         |

ง. หลักเกณฑ์และวิธีการคัดเลือก

จะดำเนินการคัดเลือกโดยวิธีการดังต่อไปนี้

๑. ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิเข้ารับการคัดเลือก ในวันจันทร์ที่ ๓ มิถุนายน ๒๕๖๗ ณ บอร์ดประชาสัมพันธ์ งานบริหารทั่วไป (หน้าห้อง ๕๐๖) ชั้น ๕ อาคารวิทยาลัยฯ และทางเว็บไซต์วิทยาลัยฯ <http://www.camt.cmu.ac.th>

๒. ทดสอบบุคลิกภาพทางด้านจิตวิทยา (จะแจ้งให้ทราบในภายหลัง)

๓. การสอบสอน และการสอบสัมภาษณ์ เป็นการประเมินบุคคลเพื่อพิจารณาความเหมาะสมกับตำแหน่งหน้าที่จากการทดลองสอน ประวัติส่วนตัว ประวัติการศึกษา ประวัติการทำงานของผู้เข้าสัมภาษณ์ เพื่อพิจารณาความเหมาะสมในด้านต่างๆ เช่น ความรู้ที่อาจใช้ประโยชน์ในการปฏิบัติงานในหน้าที่ ความสามารถ ประสบการณ์ ท่วงทีวาจา อุปนิสัย อารมณ์ ทัศนคติ การปรับตัว เข้ากับผู้ร่วมงาน รวมทั้งสังคมและสิ่งแวดล้อม ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ เชาวปัญญา และบุคลิกภาพอย่างอื่น เป็นต้น (กำหนดการสอบสอนและการสอบสัมภาษณ์จะแจ้งให้ทราบในภายหลัง)

จึงประกาศมาให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๑๘ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๗

  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ปฎิสนธิ์ ปาลี)  
รองคณบดี รักษาการแทน  
คณบดีวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี